Integrantes:

Julian Rivera – [jc.riveram1@uniandes.edu.co](mailto:jc.riveram1@uniandes.edu.co) - 20213338

Juan Felipe Serrano – [j.serrano@uniandes.edu.co](mailto:j.serrano@uniandes.edu.co) - 201921654

Nicolás Merchán – [n.merchan@uniandes.edu.co](mailto:n.merchan@uniandes.edu.co) - 202112109

DIAGRAMA UML

Diagrama, Esquemático

Descripción generada automáticamente

Razonamiento:

* **Ventana Principal:** Crea un objeto de tipo Mundo; Mundo llama a carga de datos para llenar su mapa que contiene objetos de tipo Miembro y su mapa que contiene objetos de tipo Proyecto.
* **GuardarDatos:** Ventana llama a Mundo; Mundo llama a escritura de Datos; Escritura de hace el archivo.
* **NuevoProyecto:** Ventana Escucha al Botón Crear Nuevo Proyecto; Abre Dialogo CrearNuevoProyecto; Toma información del usuario; Vuelve a Ventana; Ventana llama a Mundo para que agregue a su mapa de proyectos un nuevo Proyecto; Ventana Actualiza Panel Proyectos

Buscamos que a través de la interfaz el usuario pueda acceder a las diferentes opciones de la aplicación, sin necesidad de que todas las clases se conozcan entre sí, sino solo las que son necesarias. Utilizamos un método implementado de listener para VentanaPrincipal, el cual utilizan todas las clases que la implementan, que en su mayoría son paneles, botones o scrolls que le permiten al usuario navegar por la interfaz. Por el lado del Mundo tenemos clases que permiten la manipulación de los datos, tanto para acceder a estos como para guardarlos.

Historias de Usuario

Requerimiento No.1

|  |  |
| --- | --- |
| Como: | Usuario de la aplicación. |
| Deseo: | Poder crear un proyecto, dándole yo el nombre, la descripción y las fechas en las que tengo pensado realizarlo. |
| Para: | Poder organizar la realización de mis diferentes proyectos. |

Requerimiento No.2

|  |  |
| --- | --- |
| Como: | Usuario de la aplicación. |
| Deseo: | Poder adicionarles participantes a mis proyectos ya creados. |
| Para: | Modificar la cantidad de gente que esté desarrollando el proyecto en caso de que necesitemos ayuda. |

Requerimiento No.3

|  |  |
| --- | --- |
| Como: | Usuario de la aplicación. |
| Deseo: | Registrar las actividades que realice yo u otro compañero que aporten al proyecto. Quiero poder registra el título, el tipo y la fecha en la que realicé la actividad, incluyendo hora de inicio y finalización. También si realizo la actividad por más de un día quiero poder hacer varios registros por varios días. |
| Para: | Poder llevar registro de cada una de las actividades que aporten al proyecto, su tipo. |

Requerimiento No.4

|  |  |
| --- | --- |
| Como: | Usuario de la aplicación. |
| Deseo: | Quiero poder cronometrar cuánto tiempo me demoré en realizar una actividad. Parando y reanudando el cronómetro según lo necesite. |
| Para: | Llevar el tiempo que me demoro en hacer las actividades. Aparte sería bueno saber cuánto es el tiempo total y el promedio que le toma al equipo realizar todas las actividades. |

Requerimiento No.5

|  |  |
| --- | --- |
| Como: | Usuario de la aplicación. |
| Deseo: | Poder ver qué actividades realizaron todos los miembros del equipo, con características como el tiempo invertido por día, por actividad y el total. |
| Para: | Conocer qué miembros aportaron más o menos, qué días son más productivos y cuánto tiempo en promedio nos lleva realizar actividades de cierto tipo. |

Diagrama de Flujo de la aplicación

Diagrama

Descripción generada automáticamente

Restricciones de la aplicación

* + Para la creación de un proyecto tiene que cargarse al menos un usuario que sea participe de este. No puede existir un proyecto sin participantes.
  + Las fechas y horas deben ponerse en el formato especificado en el programa.